|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Термин | Определение |
|  | #include | Директива, обозначающая вложение в объектый файл содержимого другого файла |
|  | библиотека | Предварительно созданная база определенных функций и идентификаторов |
|  | компилятор | Программа, позволяющая транслировать исходный в машинный код |
|  | << | Оператор вывода |
|  | С++ | Один из объектно-ориентированных языков программирования |
|  | Cout | Оператор выводящий определенное значение |
|  | IDE | Интегрированная среда разработки |
|  | main () | Оператор вхождения в программу, с неё компилятор определяет, что программа началась |
|  | вывод | Отображение необходимых сведений |
|  | выполняемый файл | Файл на машинном коде, содержащий в себе программу |
|  | заголовок | Объявление определенного оператора |
|  | инструкция | Действие, которое требуется совершить в определенном порядке |
|  | ИСХОДНЫЙ КОД | Код составленный на языке программирования высокого уровня |
|  | комментарий | Высказывание о тех или иных чертах и описание исходного кода |
|  | объектный код | = машинный код |
|  | ошибка времени компиляции | Ошибка, препятствующая компиляции программы |
|  | программа | Совокупность инструкций, выполняемых процессором |
|  | редактор связей | Программа объединяющая несколько объектных файлов в один исполняемый |
|  | функция | Фрагмент программного кода |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |